## Pärnumaa koolide Gulliveri teatrimäng, kevad 2024

Juhend

Mälumäng on mõeldud 10.-12. klasside õpilastele (kaasata võib põhikooli õpilasi) ja kutsekoolide õpilastele.

Mälumäng on pühendatud

1. Endla teatri 113. hooajale,
2. 2024.a esimese poole Eesti teatri tähtpäevalistele:

**Kaarel Ird, Aare Laanemets, Priit Pedajas, Laine Mägi, Margus Oopkaup, Jaan Tätte, Carmen Mikiver, Priit Loog, Kaili Viidas, Sten Karpov, Liis Karpov, Karl-Andreas Kalmet**

Mälumäng toimub Endla teatri ja Jaak Kännu koostöös.

*Eesmärgid*

* õpilaste vaba aja sisustamine;
* teatri- ja filmihuvi propageerimine;
* loovuse ja loomingulisuse arendamine;
* meeskonnatöö õppimine ja arendamine.

*Osavõtjad*

* võistlus toimub Pärnu linna ja maakonna koolide 10.-12. klasside õpilasvõistkondadele, kaasata võib põhikooli õpilasi;
* võistkonda kuulub 7 mälumängijat, neist ühes mängublokis saab võistelda korraga kuni 5 mängijat (loomingulises koduülesandes kuni 7 mängijat);
* ühest koolist (klassist) võib osaleda rohkem kui üks võistkond, võistkond võib koosneda erinevate klasside õpilastest, kaasata võib põhikooli õpilasi.

*Mälumängu süsteem ja temaatika*

* toimub kaks eelvooru (kui võistkondi 4 või rohkem) või üks eelvoor (kui võistkondi 2 või 3), kus osalevad kõik eelnevalt registreerunud võistkonnad;
* järgnevalt kohtuvad 4 edukamat võistkonda (kahe eelvooru kokkuvõttes) poolfinaalmängudes (kummaski 2 võistkonda) või kui võistkondi on 2 või 3, siis toimuvad mängud paarikaupa;
* poolfinaalide võitjad kohtuvad omavahel finaalmängus;
* eelvoorud on klassikalised mälumängud (15 küsimust), kus teemadeks on:

a) Endla teater (5 küsimust),

b) film (2 küsimust),

c) Eesti ja maailma teater, teatriajalugu, maailma film ja selle ajalugu (5 küsimust),

d) tähtpäevalised teatri-, filmiinimesed (2 küsimust),

e) muusika- ja tantsuteater (1 küsimus)

* poolfinaal- ja finaalmängud koosnevad neljast blokist:

1. klassikalises blokis on tavalised mälumänguküsimused (5-6 küsimust),
2. koduülesande blokk on seotud mõne muinasjutu/näidendi/filmi vms etendamisega,
3. ekspromptülesande blokis tuleb kohapeal teha mõni etüüd, valmistada teatri/filmitaies või lahendada mingi loovusülesanne,
4. teatrikammi blokis lahendatakse teatri- ja filmiteemaline ristsõna/õnneruut

*Mängujuht ja kohtunikud*

* küsimused ja ristsõnad koostab Jaak Känd (alias Gulliver);
* mängujuhina tegutseb Jaak Känd;
* kohtunikekogusse kuuluvad Karin Känd (Pärnu Ülejõe gümnaasium) ning teater Endla töötajad.

*Mälumängu ajakava ja toimumispaigad*

* eelvoorud toimuvad Endla teatris, **13. märts** ja **20. märts 2024 kell 15.45**
* poolfinaalid ja finaal toimuvad Endla teatrikohvikus (või Sammassaalis), mängupäevad (***NB! võivad muutuda!*** ) on **3.** ja **4. aprill** ning **17. aprill 2024**

*Auhinnad*

* eelvoorude, poolfinaalide ja finaalide võitjad saavad Endla teatri kinkekaardid,
* mälumängu võitnud võistkonda premeeritakse Eesti Teatri festivali kaelakaartidega,
* võimalusel lisaauhinnad

*Registreerimine ja info*

* võistkonnad tuleb mälumängule registreerida kuni **11. märts 2024** e-posti aadressil [jaakkand88@hotmail.com](mailto:jaakkand88@hotmail.com), registreerimisel märkida võistkonna liikmete nimed ja klassid, võistkonna kapten (nimi, e-post, telefon), võistkonna juhendaja/treener (nimi, e-post, telefon);
* infot mälumängu kohta saab ülaltoodud e-posti aadressil või helistades telefonil 56468316 (Jaak Känd);
* Gulliveri mõttemängude koduleht asub aadressil: <http://gulliver.kand.pri.ee> **Jälgige pidevalt kodulehte!**