## Pärnumaa koolide Gulliveri teatrimäng, kevad 2020

Juhend

Mälumäng on mõeldud 10.-12. klasside õpilastele (kaasata võib põhikooli õpilasi) ja kutsekoolide õpilastele.

Mälumäng on pühendatud

1) Endla teatri 109. hooajale, 2) 2020.a esimese poole Endla ja Eesti teatri tähtpäevalistele: **Raivo Opsola 120, Eha Kard 85, Peeter Kard 80, Raivo Adlas 80, Mihkel Smeljanski 70, Madis Kalmet 65, Piret Rauk 50, Tiit Palu 50,   
Ingomar Vihmar 50, Meelis Rämmeld 45, Carita Vaikjärv 40, Tambet Seling 40.**

Mälumäng toimub Endla teatri ja Jaak Kännu koostöös.

*Eesmärgid*

* õpilaste vaba aja sisustamine;
* teatri- ja filmihuvi propageerimine;
* loovuse ja loomingulisuse arendamine;
* meeskonnatöö õppimine ja arendamine.

*Osavõtjad*

* võistlus toimub Pärnu linna ja maakonna koolide 10.-12. klasside õpilasvõistkondadele, kaasata võib põhikooli õpilasi;
* võistkonda kuulub 7 mälumängijat, neist ühes mängublokis saab võistelda korraga kuni 5 mängijat (loomingulises koduülesandes kuni 7 mängijat);
* ühest koolist (klassist) võib osaleda rohkem kui üks võistkond, võistkond võib koosneda erinevate klasside õpilastest, kaasata võib põhikooli õpilasi.

*Mälumängu süsteem ja temaatika*

* toimub kaks eelvooru (kui võistkondi 4 või rohkem) või üks eelvoor (kui võistkondi 2 või 3), kus osalevad kõik eelnevalt registreerunud võistkonnad;
* järgnevalt kohtuvad 4 edukamat võistkonda (kahe eelvooru kokkuvõttes) poolfinaalmängudes (kummaski 2 võistkonda) või kui võistkondi on 2 või 3, siis toimuvad mängud paarikaupa;
* poolfinaalide võitjad kohtuvad omavahel finaalmängus;
* eelvoorud on klassikalised mälumängud (15 küsimust), kus teemadeks on:

a) Endla teater (5 küsimust),

b) film (2 küsimust),

c) Eesti ja maailma teater, teatriajalugu, maailma film ja selle ajalugu (5 küsimust),

d) tähtpäevalised teatri-, filmiinimesed (2 küsimust),

e) muusika- ja tantsuteater (1 küsimus)

* poolfinaal- ja finaalmängud koosnevad neljast blokist:

1. klassikalises blokis on tavalised mälumänguküsimused (5-6 küsimust),
2. koduülesande blokk on seotud mõne muinasjutu/näidendi/filmi vms etendamisega,
3. ekspromptülesande blokis tuleb kohapeal teha mõni etüüd või lahendada mingi loovusülesanne,
4. teatrikammi blokis lahendatakse teatri- ja filmiteemaline kammristsõna

*Mängujuht ja kohtunikud*

* küsimused ja ristsõnad koostab Jaak Känd (alias Gulliver);
* mängujuhina tegutseb Jaak Känd;
* kohtunikekogusse kuuluvad Karin Känd (Pärnu Ülejõe gümnaasium) ning teater Endla töötajad.

*Mälumängu ajakava ja toimumispaigad*

* eelvoorud toimuvad Endla teatris, **3. märts** ja **10. märts 2020**
* poolfinaalid ja finaal toimuvad Endla teatrikohvikus (või Sammassaalis), mängupäevad (***NB! võivad muutuda!*** ) on **24.** ja **25 märts** ning **7. aprill 2020**

*Auhinnad*

* eelvoorude, poolfinaalide ja finaalide võitjad saavad Endla teatri kinkekaardid,
* mälumängu võitnud võistkonda premeeritakse Eesti Teatri festivali kaelakaartidega,
* võimalusel lisaauhinnad

*Registreerimine ja info*

* võistkonnad tuleb mälumängule registreerida kuni **2. märts 2020** e-posti aadressil [jaakkand88@hotmail.com](mailto:jaakkand88@hotmail.com), registreerimisel märkida võistkonna liikmete nimed ja klassid, võistkonna kapten (nimi, e-post, telefon), võistkonna juhendaja/treener (nimi, e-post, telefon);
* infot mälumängu kohta saab ülaltoodud e-posti aadressil või helistades telefonil 56468316 (Jaak Känd);
* Gulliveri mõttemängude koduleht asub aadressil: <http://gulliver.kand.pri.ee> **Jälgige pidevalt kodulehte!**